



COMUNICACION

Sevilla, 4 de enero de 2016

NOTA DE PRENSA

LA DIPUTACIÓN Y LOS AYUNTAMIENTOS DESTINARÁN ESTE AÑO 2,4 MILLONES A MEJORAR INSTALACIONES DEPORTIVAS

La Diputación de Sevilla y los ayuntamientos de la provincia destinarán conjuntamente unos 2,4 millones de euros durante 2016, para un "plan de infraestructuras deportivas" dirigido a garantizar que todos los municipios cuenten con instalaciones deportivas básicas y evitar las "carencias" en esta materia. El presidente de la Diputación, Fernando Rodríguez Villalobos ha defendido que el nuevo presupuesto de la institución provincial para 2016 incorpora como novedad un "plan de infraestructuras deportivas" dotado con unos 2,4 millones de euros a financiar al 50 por ciento entre la Diputación y los ayuntamientos, no para "acometer grandes infraestructuras, sino para garantizar la práctica deportiva básica con instalaciones de calidad".

En ese sentido, ha explicado que merced a un "catálogo de instalaciones deportivas que tendremos listo a principios de enero", la Diputación y los ayuntamientos fijarán "los estándares mínimos de instalaciones con las que deben contar los municipios según su número de habitantes", al objeto de acometer "las dotaciones para infraestructuras básicas en materia de deporte" según las "necesidades" detectadas en dicho informe.

"Este plan de infraestructuras deportivas está abierto a todos los ayuntamientos de la provincia, pero sobre todo a aquellos en los que existan carencias en este apartado", ha manifestado el presidente de la Institución, según el cual "de cualquier forma, nos vamos a llevar una grata sorpresa porque los pueblos de la provincia de Sevilla tienen buenas instalaciones para el deporte y con los 2,4 millones que ahora ponemos encima de la mesa, remataremos definitivamente la faena". Al respecto, ha precisado que este plan "estará coordinado desde dos áreas, como son la de Deportes y la de Cohesión Territorial, donde la primera está elaborando el catálogo y la segunda abordará las inversiones y proyectos".